

UNTRACT LIVE

GUIDE BOOK



**BUSAN
INDIE
CONNECT
FESTIVAL
2020**
10.19 ~ 10.25

art by VISUAL DART

www.bicfest.org



BUSAN 부산인디커넥트 페스티벌 2020
-Untact Live

**INDIE CONNECT
FESTIVAL 2020
-Untact Live**

2020.10.19 - 25
www.bicfest.org

 **PUBG
CONTINENTAL
SERIES 3**

11월 5일 - 11월 22일



Xsolla

엑솔라가 여러분의 글로벌 진출을 도와드립니다

게임에 특화된 엑솔라 비즈니스 엔진을 통해
여러분에게 필요한 운영환경을 쉽고 빠르게 구축하고
보다 많은 매출을 확보할 수 있습니다.

twitch

twitch.tv/pubgkorea

afreecaTV

play.afreecatv.com/pubg

TikTok

tiktok.com/@pubg.kr.official

YouTube

배틀그라운드 이스포츠 

WWW.PUBGESPORTS.KR

배틀그라운드 글로벌 이스포츠 대회

지금 바로 엑솔라에 문의주시기 바랍니다.

contact_asia@xsolla.com



검은사막 모바일

PEARL ABYSS

NAVER Cloud  NAVER CLOUD PLATFORM

우리 모두 네이버 클라우드!

SUPER
NAD

슈퍼나도도



CINDYZ STUDIO

신디즈스튜디오도



MORENORI

모래노리소프트도



네이버 클라우드!

ncloud.com

UNTRACT LIVE



CONTENTS

10

히스토리
HISTORY

11

행사개요
SUMMARY

12

BIC 공식캐릭터
BIC CHARACTERS

13

스폰서&파트너
SPONSORS &
PARTNERS

14

행사 일정
PROGRAM

15

컨퍼런스
CONFERENCE

23

온라인 부스
ONLINE BOOTH

57

게임 리스트
GAMES LIST

BUSAN
INDIE
CONNECT
FESTIVAL
2020
10.19 ~ 10.25

art by VISUAL DART

www.bicfest.org

INFORMATION

이스토리 HISTORY

행사개요 SUMMARY

BIC공식캐릭터 BIC CHARACTERS

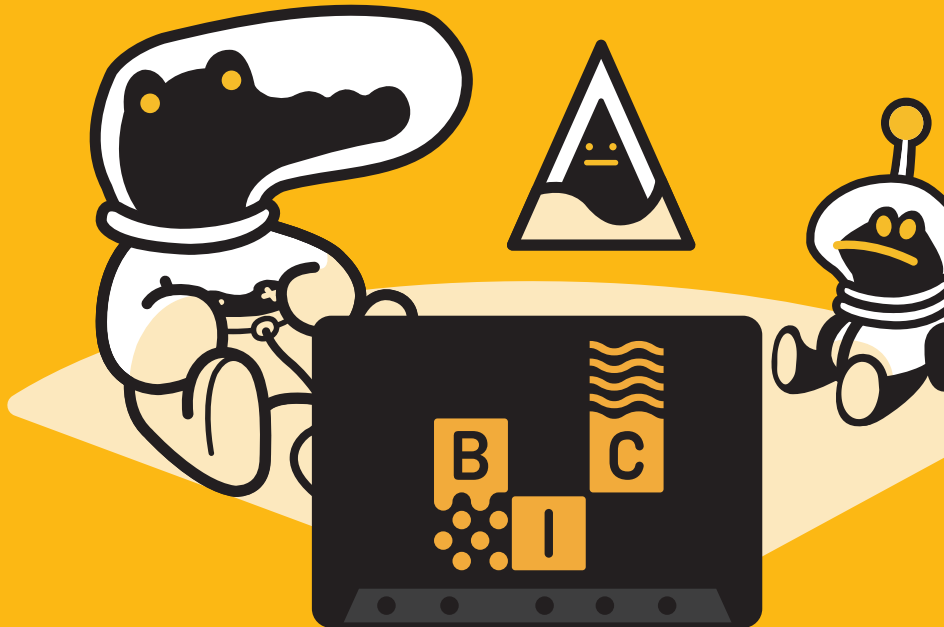
스폰서&파트너 SPONSORS&PARTNERS

행사일정 PROGRAM

컨퍼런스 CONFERENCE

온라인 부스 ONLINE BOOTH

게임 리스트 GAMES LIST



HISTORY

2015

부산인디커넥트페스티벌 2015
Busan Indie Connect Festival 2015

일 시 | 2015.9.10-9.12 / 3 days
장 소 | 부산문화콘텐츠콤플렉스 / Venue: BCC
전 시 | 8개국 78개작 / Games : 78 from 8countries
총 방문객수 | 2,380명 / Participants 2,380

2016

부산인디커넥트페스티벌 2016
Busan Indie Connect Festival 2016

일 시 | 2016.9.9-9.11 / 3 days
장 소 | 부산 영화의전당 / Venue:Busan Cinema Center
전 시 | 14개국 100개작 / Games:100 from 14 countries
총 방문객수 | 6,391명 / Participants 6,391

2017

부산인디커넥트페스티벌 2017
Busan Indie Connect Festival 2017

일 시 | 2017.9.15-9.17 / 3 days
장 소 | 부산 영화의전당 / Venue:Busan Cinema Center
전 시 | 21개국 116개작 / Games:116 from 21 countries
총 방문객수 | 10,273명 / Participants 10,273

2018

부산인디커넥트페스티벌 2018
Busan Indie Connect Festival 2018

일 시 | 2018.9.13-9.16 / 4 days
장 소 | 부산 영화의전당 / Venue:Busan Cinema Center
전 시 | 26개국 121개작 / Games:121 from 26 countries
총 방문객수 | 11,797명 / Participants 11,797

2019

부산인디커넥트페스티벌 2019
Busan Indie Connect Festival 2019

일 시 | 2019.9.5-9.8 / 4 days
장 소 | 부산항국제전시컨벤션센터 / Venue: BPEX
전 시 | 20개국 130개작 / Games:130 from 20 Countries
총 방문객수 | 13,023명 / Participants 13,023

SUMMARY

부산인디커넥트페스티벌 2020 - Untact Live Busan Indie Connect Festival 2020 - Untact Live

부산인디커넥트페스티벌(BIC Festival)은 2015년을 시작으로 매년 대한민국 부산에서 열리는 글로벌 인디게임 행사입니다. 인디게임만을 위한 단일 행사로는 대한민국 최대규모로 성장했습니다. 2020년에는 전세계적인 COVID19 상황으로 인하여 온라인으로 진행됩니다.

Busan Indie Connect Festival (BIC Festival) is a global indie game event held every year in Busan, Korea, starting in 2015. It has grown to the largest scale as a single event for indie games in Korea. In 2020, it will be conducted online due to the global situation of COVID-19.

인디개발자들을 위한 축제

컨퍼런스, 미팅, 게임전시 등 전세계 개발자들이 함께하는 개발자 중심의 축제에 함께하세요!

인디게임을 좋아하는 모든 이들의 축제

다양한 나라의 기발하고 재밌는 인디게임을 한자리에서 볼 수 있어요. 미출시, 개발중 게임 등 쉽게 볼 수 없었던 인디게임을 만나보고 개발자와 직접 소통할 수 있는 BIC! 인디게임을 좋아하는 모든 이들이 함께 즐길 수 있는 축제입니다.

Festival for Indie Game Developers

Join the developer-centered festival where developers from all over the world come together, and having conferences, meetings, and game exhibitions!

Festival for everyone who likes indie games

You can see fun and groundbreaking indie games from various countries in one place. In BIC, you can meet unreleased or still in development indie games and communicate directly with developers! It is a festival that everyone who loves indie games can enjoy.

<p>일시 Date 2020년 10월 19일(월) - 25일(일) / 7일간 2020.10.19(mon) - 25(sun) / 7days</p> <p>장소 Venue www.bicfest.org</p> <p>규모 Games 전세계 140여개 게임 온라인전시 Over 140 Games Online Exhibition Around the World</p>	<p>주최 Hosted by BIPA Busan IT Industry Promotion Agency INDIERA KINGA (사)한국로봇융합연구원 ROBOTIC CONVERGENCE RESEARCH CENTER</p> <p>주관 Managed By BUSAN INDIE CONNECT FESTIVAL ORGANIZING COMMITTEE</p> <p>후원 Supported By 문화체육관광부 부산광역시 BUSAN METROPOLITAN CITY KOCCA KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY</p>
--	---

BIC CHARACTERS

BIC 캐릭터의 탄생



우주의 모든것이 게임이라고 생각하는 게임여행가 '엘리(ELI)'. 우주 이곳저곳을 여행하던 중 '소마젤란은하'에서 만난 '아놀드(ARNOLD)'와 함께 다니는 중입니다. 둘이 어떻게 만나게 됐는지 물어도 '엘리'는 말이 없습니다. '아놀드'는 머리위 안테나를 이용해 어딘가로 이상한 신호만 보내고 있고요. 그러던 어느날, '대마젤란은하'를 여행하던 '엘리'와 '아놀드'는 초신성이 폭발한 자리에 생긴 아름다운 고리를 구경하러 갑니다. 그곳에서 뜨거운 열을 식히고 있는 '모모(MOMO)'를 만나게 되지요. '모모'는 폭발때문에 열이 난다고 말하지만 이유는 다른곳에 있는것 같습니다. 함께 여행을 하기로한 셋은 '우리는하계'의 게임을 즐기러 이곳, BIC로 왔습니다!

Game traveler, 'ELI' considers that everything in the universe is all about games! I am traveling with Arnold, who I met in the 'Small Magellanic Galaxy.' Arnold often sends strange signals somewhere using an overhead antenna. Then one day we meet 'MOMO' in the explosion of the Supernova of the 'Great Magellanic Galaxy.' 'MOMO' said I was cooling down because of the explosion, but was it real? The three decided to travel together and came to BIC here to play the game of 'Our MilkyWay!'

SPONSORS & PARTNERS

ENHANCED 스폰서



PEARL ABYSS



STANDARD 스폰서



STARTER 스폰서



PARTNERS



PROGRAM

Day 1 19.월	Day 2 20.화	Day 3 21.수	Day 4 22.목	Day 5 23.금	Day 6 24.토	Day 7 25.일
11:00 개막식			공식행사			16:00 BIC 어워드 & 폐막식
			게임 전시			
			전세계 140여개 게임 온라인전시			
			e-컨퍼런스			
	11:00 - 18:00	11:00 - 18:00	11:00 - 18:00	11:00 - 18:00	11:00 - 18:00	
	S. 20-1 류임상 Imsang Ryuh	S. 21-1 Epic Games Korea	S. 22-1 Xsolla ①	S. 23-1 NAVER CLOUD PLATFORM	S. 24-1 Xsolla ②	
	S. 20-2 도민석 Minseok Do	S. 21-2 이니고 퀴즈 INIGO QUILEZ	S. 22-2 박상우 Sangwoo Park	S. 23-2 루벤 심 Reuben Sim	S. 24-2 * 이니고 퀴즈 INIGO QUILEZ	
	S. 20-3 김희민 Haemin Kim	S. 21-3 존슨 린 Johnson Lin	S. 22-3 이세훈 Saehoon Lee	S. 23-3 Talk Show 2	S. 24-3 * 존슨 린 Johnson Lin	
		S. 21-4 Talk Show 1	S. 22-4 신보식 Bosik Shin		S. 24-4 * 루벤 심 Reuben Sim	
			이벤트 프로그램			
			데일리 미션 이벤트, 내가 바로 게이머리뷰어			

CONFERENCE

2020.10.20 (Tue)

Session
20-1

am 11:00



류임상 | Imsang Ryuh 석파정 서울미술관 | SUKPAJUNG SEOUL MUSEUM
학예연구실장 | Director

예술경험(AX: Art eXperience) 시대의 새 예술, 게임
A new art, game, in the age of Art eXperience

새 시대의 예술에 최적화 되어 있는 '게임'을 새롭게 조망해 본다.
Let's take a new look at the "game" optimized for the art of the new era.

Session
20-2

pm 14:00



도민석 | Minseok Do 켄브릿지 | GamBridzy
대표 | CEO

게임의 선한 영향력, 임팩트 게임 "웬즈데이" 개발기
Good influence of the game, the development story of "Wednesday"

태평양 전쟁 피해자들의 비극적인 이야기를 다루는 게임 "웬즈데이"의 기획 의도와 개발 과정을 소개합니다. 이를 통해 게임의 사회적 역할에 대한 가능성도 살펴봅니다.

Introducing development story of 'Wednesday', a game that contains the tragic stories of the victims of the Pacific War. Then I would like to talk about the possibility of the social role of the game.

Session
20-3

pm 15:00



김회민 | Haemin Kim 코스닷츠 | COSD0TS
대표 | Founder & CEO

언폴디드 : 개발이야기 - 언폴디드 : 참극 포스트모템

Unfolded : Development Tales /
A Post-mortem of Unfolded : Massacre

언폴디드 : 참극의 개발의도와 과정,
그리고 개발 후 얻은 교훈을 차분히 이야기합니다.

Talk about the development process of Unfolded : Massacre and Lessons learned from it.

2020.10.21 (Wed)

Session
21-1

am 11:00



신광섭 | Kwangsub Shin 에픽게임즈 코리아 | Epic Games Korea
부장 | Developer Relations Lead

모든 크리에이터를 위한 에픽게임즈
Epic Games for all creators

에픽게임즈는 게임, 산업 등 전 분야의 크리에이터들과 함께 성장한다는 비전 하에, 이를 실현하기 위해 개발에서부터 서비스, 그리고 퍼블리싱까지 크리에이터분들의 개발에 있어 필수적인 생태계를 제공하고 더 나은 환경을 위해 끊임없이 노력하고 있습니다. 이 세션에서는 인디, 소규모 팀 등의 규모와 관계없이 모든 크리에이터들이 차별 없이 모두 누리실 수 있는 에픽만의 다양한 에코시스템에 대해서 설명하고 비전을 제시하고자 합니다.

Epic Games is constantly striving to provide an essential ecosystem with all creators from development, service to publishing under the vision of growing up with creators for all industries: Game to non-game. In this session, audiences will hear about Epic's diverse ecosystem to benefit all creators regardless of the size of the indie or small team.

Session
21-2

pm 14:00



이니고 퀴즈 | INIGO QUILEZ 샤텐토이닷컴 | SHADERTOY.COM
공동창업자 | CO-FOUNDER

쉐이더 렌더링 기법 - 추정값 문제에 대한 정확한 해결책
Shader Rendering Techniques - Exact Solutions for Approximated Problems

이번 세션에서는 색도맵이나 멀티샘플링이 없는 완벽한 그림자 및 안티앨리어싱에 대한 셰이더 기반 기술에 대해 설명합니다.
이는 게임 콘텐츠 구성이 구, 상자, 타원형을 기반일 경우를 전제로 합니다.

This session talks about some shader-based techniques for perfect shadows and antialiasing without shadowmaps or multisampling when the content of the game is based on spheres, boxes and ellipsoids.

**Session
21-3**

pm 15:00



존슨 린 | Johnson Lin IGDA Taiwan & IGDSHare
Event Organizer

COVID-19와 대만 인디개발자 커뮤니티에 대한 고찰

Reflections on COVID-19 in Taiwan and The Indie Dev Community

COVID-19가 대만의 게임 산업, 특히 인디계에 어떤 영향을 미쳤는지, 그리고 우리가 앞으로 어떻게 나아갈지 간략히 돌아본다.

A brief retrospect of how the COVID-19 impacted the game industry in Taiwan, especially the indie scene, and how we might move forward. Also promoting some cool indie games from Taiwan!

**Session
21-4**

pm 16:00



이정엽 | Jung Yeop Lee 순천향대학교 | Soonchunhyang University
교수 | Professor



소미 | Somi 인디게임 개발자 | Indiegame Developer



박선용 | Sun Park 터틀 크림 | Turtle Cream
크리에이티브 디렉터 | Creative Director

코로나 시대 게임쇼의 변화와 방향

The Change and Direction of Game Shows in Covid-19 Age

코로나 19 이후 게임쇼는 어떻게 변화할 것인가? 게임 업계의 대표적인 대면행사인 게임쇼는 코로나 19 이후 대거 취소되거나 온라인으로 전환했다. 온라인으로 전환한 이후에도 게임쇼에는 미래가 있을지 인디게임 개발자들과 함께 전망해본다.

How will the game show change after Covid-19? Game Show, a representative face-to-face event in the game industry, has been canceled or switched online since Covid-19. Even after switching to online, we look forward to seeing the future of the game show together with indie game developers.

2020.10.22 (Thu)

**Session
22-1**

am 11:00



로렌스 민 | Lawrence Mien 엑솔라 | Xsolla
Director of Partner Experience |
Director of Partner Experience

Xsolla 비즈니스 엔진 소개 : 게임을 통한 수익 추구 및 글로벌 성장 기회를 위한 게임 허브

Introducing Xsolla Business Engine: Your Hub for Revenue and Growth Opportunities

게임에 특화 된 엑솔라의 비즈니스 엔진을 통해, 보다 많은 매출을 확보하고 글로벌 성장을 할 수 있는 전략을 알려드립니다.

Xsolla's Director of Partner Experience, Lawrence Mien discusses strategies used by successful titles, and how Xsolla Business Engine helps you tackle these needs and achieve success by bringing relevant opportunities for next-gen games to earn revenue, get players, and scale quickly.

**Session
22-2**

pm 14:00



박상우 | Sangwoo Park 사우스포게임즈 | SouthPAW Games
대표 | CEO

Skul의 개발과정

Development process of Skul

<Skul: The Hero Slayer>의 개발과정을 통해 PC, Console 게임을 개발하는 데 도움이 될 수 있는 경험담과 노하우를 공유합니다.

The speaker will share knowledge and experience that might help on building PC and Console games based on development process of <Skul: The Hero Slayer>

**Session
22-3**

pm 15:00



이세훈 | Saehoon Lee 주식회사 픽셀로어 | Pixellore Inc
대표 | Owner

레미로어 포스트 모템으로 풀어보는 개발 씬 이야기

Game dev story based on post mortem of game RemiLore

레미로어 게임 개발 이야기를 통해 여러가지 게임 개발에 대한 생각을 나누며 게임 업계에 이미 종사하고 있는 분들이나 함께 미래를 꿈꾸는 분들과 공감을 하는 시간을 갖고 싶습니다.

I would like to share my experience of game development based on the post mortem of RemiLore and be connected with everyone in the industry and like.

Session
22-4

pm 16:00



신보식 | Bosik Shin (주)투워드 | Toward Inc.
대표이사 | CEO

20년 개발인생의 흥망성쇠

My 20 years as a game developer

20년 넘게 게임 개발하면서 겪었던 흥망성쇠를 담담하게 하는 이야기. 흥한 적은 없고 망과 쇠를 더 많이 겪었지만, 꾸준히 게임을 개발하고 있는 한 개발자의 이야기.

I'd like to look back my 20 years of being a game developer.

2020.10.23 (FRI)

Session
23-1

am 11:00



이용현 | Yonghyun Lee 네이버 클라우드 플랫폼 | NAVER Cloud Platform
과장 | Manager

네이버 클라우드 & 게임서비스 소개

NAVER Cloud & Game Service

네이버 클라우드와 네이버 클라우드에서 제공하는 게임서비스에 관한 소개를 드립니다. 게임사에서 고려할 만한 흥미로운 주제 위주로 설명 드립니다.

Introducing NAVER Cloud and Game service provided by NAVER Cloud.
Explain the interesting topics that game companies might consider.

Session
23-2

pm 14:00



루번 심 | Reuben Sim Elephant Pte Ltd GameStart Asia
시니어 매니저 비즈니스 개발 및 디자인
| Senior Manager, Business Development and Design

2020년 싱가포르 게임시장 전망

Insight into Singapore Game Industry 2020

싱가포르 시장과 최신 개발 현황을 짚어보고 COVID-19가 게임 이벤트, 회사, 인디게임사에 어떠한 영향을 미쳤는지 논하고자 합니다.

Reuben Sim, Business Development at GameStart Asia, presents insight into Singapore as a market, the latest developments and how COVID-19 has impacted gaming events, companies and indies.

Session
23-3

pm 15:00



사회자

이득우 | Dustin Lee 부산인디커넥트 페스티벌 조직위원회 |
Busan Indie Connect Festival Organizing Committee
사무국장 | Executive Officer



김범주 | Beomjoo Kim (유)유니티테크놀로지스코리아 | Untiy Technologies Korea
Evangelism 본부장 | Head of Evangelism



김성철 | kim Sung Chul 스튜디오 로 | Studio R0
대표 | CEO



류임상 | kim Sung Chul 석파정 서울미술관 | SUKPAJUNG SEOUL MUSEUM
학예연구실장 | Director

예술적, 사회적 게임의 향후 발전 방향

How cultural, social impact game can be encouraged and improved

재미를 넘어서, 문화적으로, 사회적으로도 가치를 전달하는 콘텐츠 매개체로서 게임을 바라보고 이를 창작하는 문화를 활성화하려면 어떤 것들이 필요한지 사회적 게임 제작자와 미술관 전시 기획자의 이야기를 들어봅니다.

Art museum curator and social impact game creators gather together to talk about how game can be expanded to deliver message to society beyond fun and how we can encourage cultural game creators.

2020.10.24 (Sat)

Session 24-1

am 11:00



크리스 웨시 | Chris Hewish 엑솔라 | Xsolla
President of Xsolla | President of Xsolla

게임 퍼블리싱의 미래: 당신만의 크로스플랫폼 생태계를 만들기 위한 방법

The Future of Game Publishing and Distribution: Creating Your Own Cross-Platform Ecosystem

강력한 커뮤니티를 구축하면서 브랜드를 강화하고 회사를 성장시키는 방법과 Xsolla가 이를 지원하는 방법에 대해 설명합니다. 멀티 플랫폼 퍼블리싱을 통해 회사 고유의 생태계를 만들 수 있습니다.

Xsolla President Chris Hewish discusses how to boost your brand and grow your company while building a strong community, and how Xsolla can help you with that. Bring your game and your company into the future with multi-platform publishing, create your own ecosystem.

Session 24-2

pm 14:00

재



이니고 퀴즈 | INIGO QUILEZ 새더토이닷컴 | SHADERTOY.COM
공동창립자 | CO-FOUNDER

셰이더 렌더링 기법 - 추정값 문제에 대한 정확한 해결책

Shader Rendering Techniques - Exact Solutions for Approximated Problems

이번 세션에서는 새도맵이나 멀티샘플링이 없는 완벽한 그림자 및 안티앨리어싱에 대한 셰이더 기반 기술에 대해 설명합니다. 이는 게임 콘텐츠 구성이 구, 상자, 타원형을 기반일 경우를 전제로 합니다.

This session talks about some shader-based techniques for perfect shadows and antialiasing without shadowmaps or multisampling. when the content of the game is based on spheres, boxes and ellipsoids.

* 연사자 실시간 채팅 진행하지 않음 * No real time chatting of the speaker

Session 24-3

pm 15:00

재



존슨 린 | Johnson Lin IGDA Taiwan & IGDSHare
Event Organizer

COVID-19와 대만 인디개발자 커뮤니티에 대한 고찰

Reflections on COVID-19 in Taiwan and The Indie Dev Community

COVID-19가 대만의 게임 산업, 특히 인디계에 어떤 영향을 미쳤는지, 그리고 우리가 앞으로 어떻게 나아갈지 간략히 돌아본다.

A brief retrospect of how the COVID-19 impacted the game industry in Taiwan, especially the indie scene, and how we might move forward. Also promoting some cool indie games from Taiwan!

* 연사자 실시간 채팅 진행하지 않음 * No real time chatting of the speaker

Session 24-4

pm 16:00

재



루벤 심 | Reuben Sim Elephant Pte Ltd GameStart Asia
시니어 매니저 비즈니스 개발 및 디자인
| Senior Manager, Business Development and Design

2020년 싱가포르 게임시장 전망

Insight into Singapore Game Industry 2020

싱가포르 시장과 최신 개발 현황을 짚어보고 COVID-19가 게임 이벤트, 회사, 인디게임사에 어떠한 영향을 미쳤는지 논하고자 합니다.

Reuben Sim, Business Development at GameStart Asia, presents insight into Singapore as a market, the latest developments and how COVID-19 has impacted gaming events, companies and indies.

* 연사자 실시간 채팅 진행하지 않음 * No real time chatting of the speaker



SELECTED GAMES

선정작

일반부문 / 루키부문



일반부문

부산인디커넥트페스티벌 2020 - Untact Live
일반부문 공식 선정작품

General Division : Busan Indie Connect Festival 2020 – Untact Live
Official Selection in general section



30일

30days

DEVELOPER / 더브릭스 THE BRICKS
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

온라인부스 바로가기



고양이 샌드위치
- 카페 헤븐

Cat's Sandwich - Cafe Heaven

DEVELOPER / (주)원앤원 1N1
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

온라인부스 바로가기



네바에

Nevaeh

DEVELOPER / 알페라츠* Alpheratz*
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, CONSOL

온라인부스 바로가기



닌자 일섬
NINJA ISSEN

DEVELOPER / 아스테로이드제이
ASTEROID-J
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



다크스톤 : 더 라이트시커
Dark Stone : Lightseeker

DEVELOPER / 지니랩 Jinny Lab Inc.
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



다크워터
DARK WATER

DEVELOPER / 데브박스 DEVBOX
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



라퐁젤 어드벤처
Rapunzel Adventure

DEVELOPER / 이키나게임즈
IKINAGAMES
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



레이드타이탄
RaidTitans

DEVELOPER / 레인보우스튜디오
RainbowStudio
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



레이저존
LaserZone

DEVELOPER / 게임캔버스 GameCanvas
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



더웨이크
The Wake:Mourning Father,
Mourning Mother

DEVELOPER / 소미 Somi
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



던전림버스
Dungeon LIMBUS

DEVELOPER / 게임인 Gameln
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



동물극장
ANIMAL CINEMA

DEVELOPER / 슈퍼썸 superthumb
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



린, 퍼즐에 그려진 소녀 이야기
Lynn, The Girl Drawn On
Puzzles

DEVELOPER / 도토리리스 DoTORis
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



**만들어봐,요정의집! :
놈즈 하우스**
Gnome's House :
3D Assembly Puzzle

DEVELOPER / 프로비스 게임즈
ProvisGames
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



매직서바이벌
Magic Survival

DEVELOPER / 레매 LEME
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



머지 앤 블레이드

Merge & Blade

DEVELOPER / 매직큐브 Magic Cube
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



메이데이 메모리

Mayday Memory

DEVELOPER / (주)스토리타코 StoryTaco.inc
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



브레이브 하크

HAAK

DEVELOPER / Blingame
COUNTRY / 중국 China
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



숲속의 작은 마녀

Little Witch in the Woods

DEVELOPER / 써니사이드업 SunnySideUp
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)

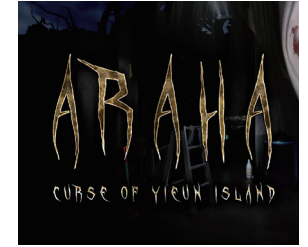


스텔라 오버로드

Stella Overlord

DEVELOPER / 팀 몬즈 Team Monz
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



아라하 : 이은도의 저주

Araha : Curse of Yieun Island

DEVELOPER / 팜소프트 Palmssoft
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



블레이드어썰트

Blade Assault

DEVELOPER / 팀써니트 Teamsuneat
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC,CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



비포 더 던

Before the Dawn

DEVELOPER / 딥루트 게임즈 DeepRoot Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



성지키기 온라인

Castle Defense Online

DEVELOPER / 블랙해머 Blackhammer
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



안테나룸

Antenna Room

DEVELOPER / 박선용 Sun Park
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



언더셸터

Under Shelter

DEVELOPER / 프로독스 FRODOX
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



언디스트로이드

Undestroyed

DEVELOPER / 키메이커게임즈 KeymakerGmaes
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



언폴디드 : 동백이야기

Unfolded : Camellia Tales

DEVELOPER / 코스닷츠 COSDOTS
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



우산금지

No Umbrellas Allowed

DEVELOPER / 후추게임스튜디오
 Hoochoo Game Studios
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



울프 앤 피그스

Wolf and Pigs

DEVELOPER / 비주얼라이트
 Visual Light
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, VR

[온라인부스 바로가기](#)



원혼 - 복수의 영혼

Wonhon - A Vengeful Spirit

DEVELOPER / 부산 사나이 게임즈
 Busan Sanai Games
COUNTRY / 캐나다 Canada
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



인과율

Causality

DEVELOPER / 와플게임즈
 WAFFLE GAMES
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



절대무적! 이동요새!

Armed Fortress

DEVELOPER / 퍼즐스페이스
 PuzzleSpace
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)

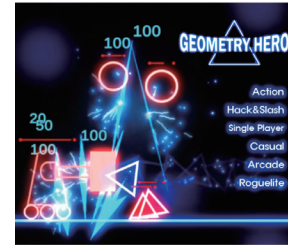


젤터

Zhelter

DEVELOPER / 지원플레이그라운드
 G1 Playground
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



지오메트리 히어로

Geometry Hero

DEVELOPER / 교 소프트 Kyo Soft
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



집에가고싶어

WannaGoHome

DEVELOPER / 슈퍼나드 SuperNAD
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



청커

Chunker

DEVELOPER / 시프트릭 SHIFTRICK
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



체이싱 라이트

Chasing Light

DEVELOPER / 비트겐 Vittgen Inc.
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



카인드

KIN:D

DEVELOPER / 안티 앨리어싱
 Anti_Aliasing
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



캣 더 디제이

CAT THE DJ

DEVELOPER / 캐츠바이 스튜디오
CATSBY STUDIO
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



캣 인 더 박스

Cat in the Box

DEVELOPER / Gustav
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



캣바!

Cat Bar!

DEVELOPER / 용덕킹 YongDuck-King
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



페어리라이츠

Fairylights

DEVELOPER / 팀호레이
TEAM HORAY
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)

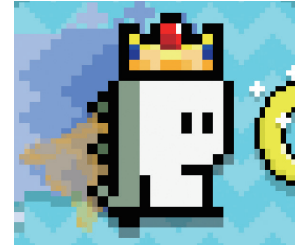


피그로맨스

PIGROMANCE

DEVELOPER / 외계인남치작전 Oaa
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



하이피 : 신비한 집들

Haipее : The Mysterious houses

DEVELOPER / 라이트업게임즈
LightUpGames
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



캣트릭스

CATRIX

DEVELOPER / 주식회사 리브라시스템스
LIBRA SYSTEMS Inc.
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



컨트롤 오버

Control Over

DEVELOPER / 애쉬크래프트
Ashcraft
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



큐브이

QV

DEVELOPER / 이즐 izzle
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



마이 뮤직 타워

My Music Tower

DEVELOPER / (주)트웹브모먼트
12MOMENTS Corp.
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



히어로 크래프트

HERO CRAFT

DEVELOPER / 토이박스 TOYBOX
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



Aeon Drive

DEVELOPER / 2Awesome Studio
COUNTRY / 스페인, 네덜란드
Spain, Netherlands
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



ASCENXION

DEVELOPER / 인디고블루 IndigoBlue
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Batbarian: Testament of the Primordials

DEVELOPER / Unspeakable Pixels
 COUNTRY / 프랑스,미국
 France, United States
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



D.E.E.P. Battle of Jove

DEVELOPER / ThinkingStars
 COUNTRY / 중국,네덜란드
 China, Netherlands
 PLATFORM / PC,CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



Dungeon and Puzzles

DEVELOPER / HuMoFish
 COUNTRY / 대만 Taiwan
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Fight of Animals

DEVELOPER / Digital Crafter
 COUNTRY / 대만 Taiwan
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Heaven Travel

DEVELOPER / yanSquareHeaven
 COUNTRY / 홍콩 Hong Kong
 PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



Ikai

DEVELOPER / Endflame
 COUNTRY / 스페인 Spain
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



MazM: 페치카

MazM: Pechka

DEVELOPER / MazM
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



Needlesong

DEVELOPER / Yongmin Park
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Neversong

DEVELOPER / Serenity Forge and Atmos Games
 COUNTRY / 미국 United States
 PLATFORM / PC, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



O\$P\$ (Owe Money Pay Money)

DEVELOPER / No Average Joe
 COUNTRY / 싱가포르 Singapore
 PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



One More Shot

DEVELOPER / O.K.TOP
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



ReRoad

DEVELOPER / 래빗홀게임즈
Rabbit Hole Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Screaming Chicken!

DEVELOPER / Bug Inventors
COUNTRY / 중국 China
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Shikon-X Astro Defense Fortress

DEVELOPER / Kindermann Corp.
COUNTRY / 아르헨티나 Argentina
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Someday

DEVELOPER / 피디디에스 PDDS
COUNTRY / 미국 United States
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



The Last Chicken

DEVELOPER / Lorem
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



Time Rift: Escape From Speedjail

DEVELOPER / Lightshards
COUNTRY / 프랑스 France
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



SIIMI(시미)

SIIMI

DEVELOPER / 고인돌 GOINDOL
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



Slapit

DEVELOPER / Hold On
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



Smelter

DEVELOPER / X Plus Company Limited
COUNTRY / 미국 United States
PLATFORM / PC, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



Topleftop(토플팝) :
번지 동물 구조대

Topleftop :
Bungee Blockbusters

DEVELOPER / Spirit Animal
Incorporated
COUNTRY / 호주 Australia
PLATFORM / PC, MOBILE, CONSOL

[온라인부스 바로가기](#)



TurnTack

DEVELOPER / 지팡이게임즈
Jipang2Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Two-eyed Jack

DEVELOPER / 싱글코어게임즈
Singlecore Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



斩妖 Raksasi

Devil Slayer - Raksasi

DEVELOPER / 眼镜猫游戏制作小组
Glasses Cat Games

COUNTRY / 중국 China

PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



給地偷地 Gerritory

Gerritory

DEVELOPER / Party Goose Studio

COUNTRY / 대만 Taiwan

PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



루키부문

부산인디커넥트페스티벌 2020 - Untact Live
루키부문 공식 선정작품

Rookie Division : Busan Indie Connect Festival 2020- Untact Live
Official Selection in Rookie section



구스글

Goosegle

DEVELOPER / 캐롯 & 스틱
carrot & stick

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



리플이펙트

RiffleEffect

DEVELOPER / 아웃사이더 키즈
outsider kids

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



메이커스

Makers

DEVELOPER / 애니빗 ANIBIT

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



복셀헌트
VoxelHunt

DEVELOPER / 빌드 프로젝트
BUILD PROJECT
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



산나비
Sannabi

DEVELOPER / 원더포션
WONDER POTION
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



샤리스 인베이더
Sharice Invader

DEVELOPER / 리치 게임즈 Lich Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



캔디슈가하트비트!
CANDYSUGAR HEARTBEAT!

DEVELOPER / 슈가브레이커
Sugar-breaker
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



트랙의 여왕
QUEEN OF THE TRACK

DEVELOPER / 도원결의
Oath of the Peach Garden
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

[온라인부스 바로가기](#)



프로젝트 해님이
Project Hanim-e

DEVELOPER / 큐브랩 CubeLab
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



소울 체이서
Soul Chaser

DEVELOPER / 새싹 비빔밥
Sessak Bibimbab
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



아이스크림 트럭
Ice Cream Truck

DEVELOPER / 스토메브 Stormev
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



여명
TheDawn

DEVELOPER / LIMITED
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



햄스터 메이즈 얼터드
Hamster Maze Altered

DEVELOPER / 스튜디오 파라플램
studio parafлам
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

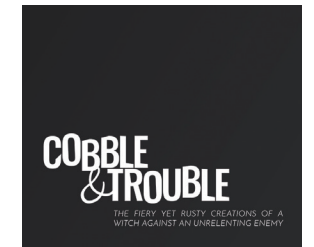
[온라인부스 바로가기](#)



Catdraw with Opel

DEVELOPER / 홍삼젤리 Hosam Jelly
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Cobble & Trouble

DEVELOPER / Whoosh whoosh magic
COUNTRY / 프랑스 France
PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



LAPIN

DEVELOPER / 두달 Doodal
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Last Light

DEVELOPER / CornField
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Memento

DEVELOPER / Space Bean Studio
 COUNTRY / 프랑스 France
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Nightmare

DEVELOPER / 팀 맏들 Team Maetdol
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Perished Blue

DEVELOPER / 6인분 6INBUN
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



RedHood Project

DEVELOPER / Project_Red
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

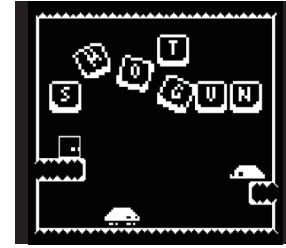
[온라인부스 바로가기](#)



ROXY

DEVELOPER / 누누군단 NunuLegion
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



SHOTGUN

DEVELOPER / 스튜디오 빅 BIC Studio
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



StarFall

DEVELOPER / 포뉴 ForNew
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



The Highrise

DEVELOPER / 스튜디오 해치
 Studio Hatch Co.Ltd
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



UpStairs

DEVELOPER / ㅋㅋ GuGuGu
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)



Upward

DEVELOPER / 애프터게임즈
 Aftergames
 COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
 PLATFORM / PC

[온라인부스 바로가기](#)

INVITED GAMES

초청작

Again BIC / BIC Make Play Jam



Again BIC

클라우드 게이밍 서비스 GeForce NOW에서 만나보는
역대 BIC Awards 최종후보 또는 수상작품

Meet BIC Awards nominees or winners in history at
Cloud game service 'GeForce NOW'



사망여각

8Doors: Arum's Afterlife
Adventure

DEVELOPER / 루트레스 스튜디오
Rootless Studio

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



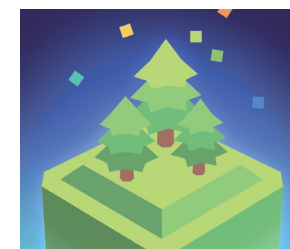
장막소녀

Blind Girl

DEVELOPER / 봉지냥 bongjicat

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



컬러즐

Colorzzle

DEVELOPER / DarongStudio

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

온라인부스 바로가기



프로스토리

Frostory

DEVELOPER / 오파츠 00PArts
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

온라인부스 바로가기



Aurore

DEVELOPER / Reverie Forge
COUNTRY / 프랑스 France
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



Princess&Knight

DEVELOPER / 싱글코어게임즈
 Singlecoregames
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE

온라인부스 바로가기



Replica

DEVELOPER / 소미 Somi
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE, CONSOL

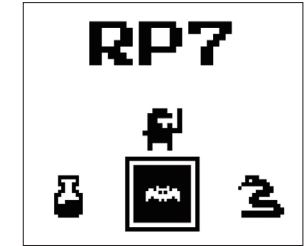
온라인부스 바로가기



Rhythm Doctor

DEVELOPER / 7th Beat Games
COUNTRY / 말레이시아 Malaysia
PLATFORM / PC

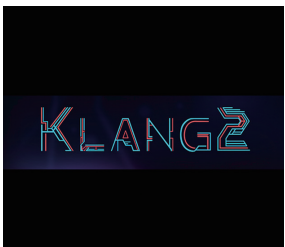
온라인부스 바로가기



RP7

DEVELOPER / 터틀 크림 Turtle Cream
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE, CONSOL

온라인부스 바로가기



Klang2

DEVELOPER / Tinimations
COUNTRY / 노르웨이 Norway
PLATFORM / PC, CONSOL

온라인부스 바로가기



Monster Garden

DEVELOPER / Zack Wood
COUNTRY / 미국 United States
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



My Lovely Daughter

DEVELOPER / GameChanger Studio
COUNTRY / 인도네시아 Indonesia
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



Skul: The Hero Slayer

DEVELOPER / 사우스포게임즈
 SouthPAW Games
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



Songbird Symphony

DEVELOPER / Joystek Studios
COUNTRY / 싱가포르 Singapore
PLATFORM / PC, CONSOL

온라인부스 바로가기



WaveCrash!!

DEVELOPER / Flyover Games
COUNTRY / 미국 United States
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



 **BIC Make Play Jam**

BIC 온라인 게임잼
'BIC Make Play Jam 3rd Adventure' 인기투표 상위 작품

High ranking games from Online Game Jam of
BIC's 'BIC Make Play Jam 3rd Adventure' popularity vote



던전코딩
DungeonCoding

DEVELOPER / 프로그래머스
programmers

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

 [온라인부스 바로가기](#)



언타이틀드
UNTITLED


DEVELOPER / 핫 식스 HOT SIX
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

 [온라인부스 바로가기](#)



컬러렌즈
Colorlen

DEVELOPER / 무지개반사
rainbow reflection
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC

 [온라인부스 바로가기](#)

PARTNERS

파트너

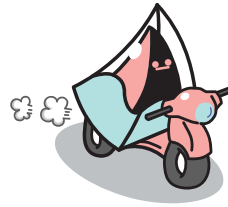




PARTNERS

부산인디커넥트페스티벌의 파트너 및
파트너가 추천하는 게임작품

Busan Indie Connect Festival partners and games
suggested by partners



Bitsummit
HotCake!

DEVELOPER / Stupid Creators / Osaka
Electro-Communication
University
COUNTRY / 일본 Japan
PLATFORM / PC, MOBILE

온라인부스 바로가기



Bitsummit
**Vehicle!Vehicle!
Vehicle!!!**

DEVELOPER / Ramen Games Tokyo /
GART 3DCG STUDIO Inc.
COUNTRY / 일본 Japan
PLATFORM / MOBILE

온라인부스 바로가기



Taipei game show

COUNTRY / 대만 Taiwan
URL / <http://tgs.tca.org.tw/>

온라인부스 바로가기



Bitsummit
.fall

DEVELOPER / Susami Corp.
COUNTRY / 일본 Japan
PLATFORM / PC

엘지유플러스
LG Uplus

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
URL / <https://www.uplus.co.kr>

Bitsummit

COUNTRY / 일본 Japan
URL / <https://bitsummit.org>

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기



Taipei Game Show
Scan Your Heart VR

DEVELOPER / WOWWOW
TECHNOLOGY CO.
COUNTRY / 대만 Taiwan
PLATFORM / PC,VR

온라인부스 바로가기



WePlay

COUNTRY / 중국 China
URL / <http://www.weplaymore.com/>

온라인부스 바로가기



Weplay
Dragon Spirits

DEVELOPER / FHNBJ
COUNTRY / 중국 China
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



Weplay

Home Behind 2

DEVELOPER / TPP Studio
COUNTRY / 중국 China
PLATFORM / PC

온라인부스 바로가기



Bu:Star Challenge

데빌아레나

Devil Arena

DEVELOPER / 투영 ToO
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

온라인부스 바로가기

Bu:Star 챌린지 게임공모전

Bu:Star Challenge

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
URL / <http://bgc.busanit.or.kr/main/index.do>

온라인부스 바로가기



Bu:Star Challenge

데굴즈 - 데굴데굴 패밀리

Cutie Run - Rolling Guys

DEVELOPER / 엔피씨게임즈 NPCGAMES
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / MOBILE

온라인부스 바로가기





SPONSOR

스폰서



SPONSOR

부산인디넥트페스티벌 2020 - Untact Live
공식 스폰서 및 스폰서가 추천하는 게임작품

Busan Indie Connect Festival 2020 - Untact Live
Official Sponsors and games suggested by sponsors



ENHANCED Sponsor

크래프톤

KRAFTON

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
URL / www.krafton.com

 온라인부스 바로가기



Xsolla

ENHANCED Sponsor

엑솔라

Xsolla

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
URL / <https://xsolla.com/>

 온라인부스 바로가기



Xsolla

룸즈: 장난감 장인의 저택

ROOMS: The Toymaker's
Mansion

DEVELOPER / 핸드메이드 게임
Hand Made Game
COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea
PLATFORM / PC, MOBILE, CONSOL, VR

 온라인부스 바로가기



PEARLABYSS



Xsolla

헬리헌터 AR

Helihunter AR

DEVELOPER / 브레이니아랩
VrainiacLab

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / MOBILE

ENHANCED Sponsor

펄어비스

Pearl Abyss

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / <https://www.pearlabyss.com/>

ENHANCED Sponsor

네이버 클라우드 플랫폼

NAVER CLOUD PLATFORM

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / <https://www.ncloud.com>

STARTER Sponsor

엔씨소프트

NCSOFT

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / <https://kr.ncsoft.com>

STARTER Sponsor

게임물관리위원회

Game Rating And
Administration Committee

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / www.grac.or.kr

STARTER Sponsor

원스토어(주)

ONE store

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / <https://www.onestore.co.kr>

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기



NAVER CLOUD PLATFORM

마인헌터 : 광산사냥꾼

Mine Hunter

DEVELOPER / 신디즈스튜디오
cindyzstudio

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / MOBILE



NAVER CLOUD PLATFORM

아일렛 온라인

Islet Online

DEVELOPER / (주)모래노리 소프트
Morenori Soft Co., Ltd.

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

PLATFORM / PC, MOBILE



STANDARD Sponsor

에픽게임즈

Epic Games

COUNTRY / 대한민국 Republic of Korea

URL / <https://www.unrealengine.com/>

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

온라인부스 바로가기

GAMES LIST

선정작 GAMES COMPETITION	
24p	30일 / 30days
24p	고양이 샌드위치 - 카페 해븐 / Cat's Sandwich - Cafe Heaven
24p	네바에 / Nevaeh
25p	닌자 일섬 / NINJA ISSEN
25p	다크스톤 : 더 라이트시커 / Dark Stone : Lightseeker
25p	다크워터 / DARK WATER
25p	더웨이크 / The Wake:Mourning Father, Mourning Mother
25p	던전림버스 / Dungeon LIMBUS
25p	동물극장 / ANIMAL CINEMA
26p	라퐁젤 어드벤처 / Rapunzel Adventure
26p	레이드타이탄 / RaidTitans
26p	레이저존 / LaserZone
26p	린, 퍼즐에 그려진 소녀 이야기 / Lynn, The Girl Drawn On Puzzles
26p	만들어봐, 요정의집! : 늑조 하우스 / Gnome's House : 3D Assembly Puzzle
26p	매직서바이벌 / Magic Survival
27p	머지 앤 블레이드 / Merge & Blade
27p	메이데이 메모리 / Mayday Memory
27p	브레이브 하크 / HAAK
27p	블레이드어썰트 / Blade Assault
27p	비포 더 던 / Before the Dawn
27p	성지키기 온라인 / Castle Defense Online
28p	숲속의 작은 마녀 / Little Witch in the Woods
28p	스텔라 오버로드 / Stella Overlord
28p	아라하 : 이은도의 저주 / Araha : Curse of Yieun Island
28p	안테나룸 / Antenna Room
28p	언더셸터 / Under Shelter
28p	언디스트로이드 / Undestroyed
29p	언폴디드 : 동백이야기 / Unfolded : Camellia Tales
29p	우산금지 / No Umbrellas Allowed
29p	울프 앤 피그스 / Wolf and Pigs
29p	원혼 - 복수의 영혼 / Wonhon - A Vengeful Spirit
29p	인과율 / Causality
29p	절대무적!이동요새! / Armed Fortress

30p	젤터 / Zhelter
30p	지오메트리 히어로 / Geometry Hero
30p	집에가고싶어 / WannaGoHome
30p	창커 / Chunker
30p	체이싱 라이트 / Chasing Light
30p	카인드 / KIN:D
31p	캣 더 디제이 / CAT THE DJ
31p	캣 인 더 박스 / Cat in the Box
31p	캣바! / Cat Bar!
31p	캣트릭스 / CATRIX
31p	컨트롤 오버 / Control Over
31p	큐브이 / QV
32p	페어라라이츠 / Fairylights
32p	피그로맨스 / PIGROMANCE
32p	하이피 : 신비한 집들 / Haipie : The Mysterious houses
32p	마이 뮤직 타워 / My Music Tower
32p	히어로 크래프트 / HERO CRAFT
32p	Aeon Drive
33p	ASCENXION
33p	Batbarian: Testament of the Primordials
33p	D.E.E.P. Battle of Jove
33p	Dungeon and Puzzles
33p	Fight of Animals
33p	Heaven Travel
34p	Ikai
34p	MazM: 페치카 / MazM: Pechka
34p	Needlesong
34p	Neversong
34p	O\$P\$ [Owe Money Pay Money]
34p	One More Shot
35p	ReRoad
35p	Screaming Chicken!
35p	Shikon-X Astro Defense Fortress
35p	SIIMI(시미) / SIIMI
35p	Slapit

35p	Smelter
36p	Someday
36p	The Last Chicken
36p	Time Rift: Escape From Speedjail
36p	TopplePOP(토플팝) : 번지 동물 구조대 / TopplePOP : Bungee Blockbusters
36p	TurnTack
36p	Two-eyed Jack
37p	斩妖 Raksasi / Devil Slayer - Raksasi
37p	給地偷地 Gerritory / Gerritory
38p	구스글 / Goosegle
38p	리플이펙트 / RiffleEffect
38p	메이커스 / Makers
39p	복셀헌트 / Voxel Hunt
39p	산나비 / Sannabi
39p	샤리스 인베이더 / Sharice Invader
39p	소울 체이서 / Soul Chaser
39p	아이스크림 트럭 / Ice Cream Truck
39p	여명 / The Dawn
40p	캔디슈가하트비트! / CANDYSUGAR HEARTBEAT!
40p	트랙의 여왕 / QUEEN OF THE TRACK
40p	프로젝트 해님이 / Project Hanim-e
40p	햄스터 메이즈 얼터드 / Hamster Maze Altered
40p	Catdraw with Opel
40p	Cobble & Trouble
41p	LAPIN
41p	Last Light
41p	Memento
41p	Nightmare
41p	Perished Blue
41p	RedHood Project
42p	ROXY
42p	SHOTGUN
42p	StarFall
42p	The Highrise
42p	UpStairs
42p	Upward

초청작 games invited	
44p	사망여각 / 8Doors: Arum's Afterlife Adventure
44p	장막소녀 / Blind Girl
44p	컬러즐 / Colorzzle
45p	프로스토리 / Frostory
45p	Aurore
45p	Princess&Cnigh
45p	Klang2
45p	Monster Garden
45p	My Lovely Daughter
46p	Replica
46p	Rhythm Doctor
46p	RP7
46p	Skut: The Hero Slayer
46p	Songbird Symphony
46p	WaveCrash!!
47p	던전코딩 / DungeonCoding
47p	언타이틀드 / UNTITLED
47p	컬러렌즈 / Colorten

BIC Festival 2020 - Untact Live

파트너 PARTNERS
49p 엘지유플러스 / LG Uplus
49p Bitsummit
49p .fall
50p HotCake!
50p Vehicle!Vehicle!Vehicle!!!
50p Taipei game show
50p Scan Your Heart VR
50p WePlay
50p Dragon Spirits
51p Home Behind 2
51p Bu:Star Challenge
51p 데굴즈 - 데굴데굴 패밀리 / Cutie Run - Rolling Guys
51p 데빌아레나 / Devil Arena

스폰서 SPONSOR
54p 크래프톤 / KRAFTON
54p 엑솔라 / Xsolla
54p 룸즈: 장난감 장인의 저택 / ROOMS: The Toymaker's Mansion
55p 헬리헌터 AR / Helihunter AR
55p 펄어비스 / PearlAbyss
55p 네이버 클라우드 플랫폼 / NAVER CLOUD PLATFORM
55p 마인헌터 : 광산사냥꾼 / Mine Hunter
55p 아일랜드 온라인 / Islet Online
55p 에픽게임즈 / Epic Games
56p 엔씨소프트 / NCSoft
56p 게임물관리위원회 / Game Rating And Administration Committee
56p 원스토어(주) / ONE store

BIC Festival 2020 - Untact Live 전시기간 중 전시를 목적으로 BIC Festival 플랫폼을 통해 배포되는 경우, 게임산업진흥에 관한 법률 제21조 1항에 의거 등급분류가 면제됩니다.

각 온라인부스에 표시되는 연령정보는 원활하고 쾌적한 온라인 관람을 위하여 개발자가 설정한 정보입니다. 관람에 참고하시기 바라며, 회원정보의 연령에 맞지 않는 온라인 부스는 입장하실 수 없는 점 양해바랍니다.

When a game is distributed through the BIC Festival platform for exhibition purposes during BIC2020, Age rating process of your game can be exempted(only in Korean market) under

Article 21 (1) of the Game Industry Promotion Act.

The age rating on each online booth is set by the developer to display smooth and comfortable experience for the viewers online. Please understand that viewers who do not meet the age rating requirement cannot enter the online booths.



**Busan Indie Connect
Festival 2020**
– Untact Live

E-mail support@bicfest.org

Twitter @BIC_Festival **Facebook** @BICfestival

Homepage www.bicfest.org